

CONTENIDO

TEMARIO	
1.	Scrum en la Practica : Introducción a Agile & Scrum
1.1.	Que es Ágil?
1.2.	Donde encaja Scrum?
1.3.	Porque usar Scrum?
2.	Teoría del Scrum : Elementos principales de Scrum
2.1.	Implementando el marco metodológico de Scrum
3.	Roles del Scrum – Habilidades y Responsabilidades
3.1.	Líder Scrum (ScrumMaster)
3.2.	Equipo de Trabajo (Delivery Team)
3.3.	Dueño del Producto (Product Owner)
4.	Herramientas de Scrum : Gestión del Backlog del Producto
4.1.	Planeamiento Ágil – Cinco niveles de Planeamiento
4.2.	Definición de requerimientos y estimación en forma Ágil
5.	Técnicas de Planeamiento de proyectos con restricción de tiempo (Sprint Planning – Techniques)
5.1.	Lanzándose a la pizarra (Rushing The Wall)
6.	Desarrollando proyectos con restricción de tiempo (Sprinting)
6.1.	Diagramas de quemado (Burndown Charts)
6.2.	Scrum Día a Día
7.	Inspeccionar & Adaptar ciclos de feedback
7.1.	Sprint Demo and Review – Reuniones de seguimiento
7.2.	Sprint Retrospective – Reuniones de reflexión para mejorar la entrega del software
8.	Casos de Estudio y Ejercicios : Simulación de Scrum
9.	Graduación y Cierre